

# CITITOR PROXIMITATE PROXA-01EM REL STAND ALONE

-manual de instalare și utilizare-

**RESEL**



INTERFOANE  
VIDEOINTERFOANE  
SISTEME DE ACCES  
SISTEME PENTRU PARCARI  
SISTEME DE INCHIDERE  
PENTRU CAMERE DE HOTEL

**TOTUL CU PROXIMITATE**



07.07.2013

## CITITOR DE CARDURI DE PROXIMITATE CU FRECVENȚA DE TRANSMISIE DE 125kHz - instrucțiuni de instalare și utilizare -

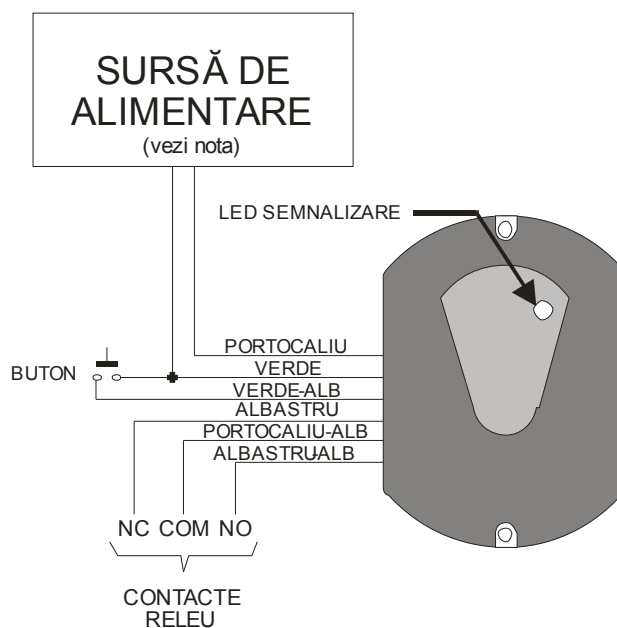
### Specificații

Tensiune de alimentare	12VDC
Curent maxim absorbit	200mA
Memorie	485 carduri
Semnalizare acustică	Buzzer
Semnalizare optică	LED bicolor
Releu intern	2 contacte de câte 1A/30VDC în paralel
Temporizare releu	1 secundă sau 6 secunde
Intrare pentru buton deschidere ușă	
leșire auxiliară colector în gol cu temporizare reglabilă 1...10 min	
Temperatură funcționare	-20...+55°C

### Instrucțiuni de conectare a cititorului

Cablul de conectare a cititorului are următoarele fire:

Culoare fir	Semnificație
Portocaliu (P)	12V
Verde(V)	GND
Verde-alb(VA)	Intrare buton
Albastru (A)	Contact releu normal închis (NC)
Portocaliu-alb(PA)	Contact releu comun (COM)
Albastru-alb(AA)	Contact releu normal deschis (NO)
Maro (M)	leșire auxiliară
Maro-alb (MA)	Neutilizat



NOTĂ: Sursa de alimentare se alege ținând cont și de consumul yalei electromagnetice

Fig. 1 Schiță conectare cititor PROXA 01

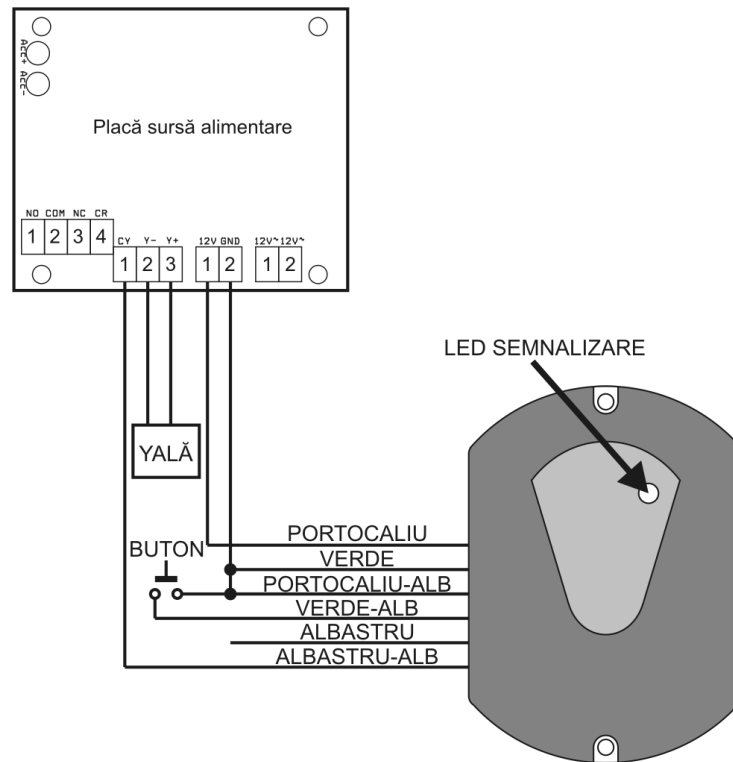


Fig. 2 Schiță conectare cititor PROXA 01 la sursa de alimentare SA SIMPLA pentru comanda yala

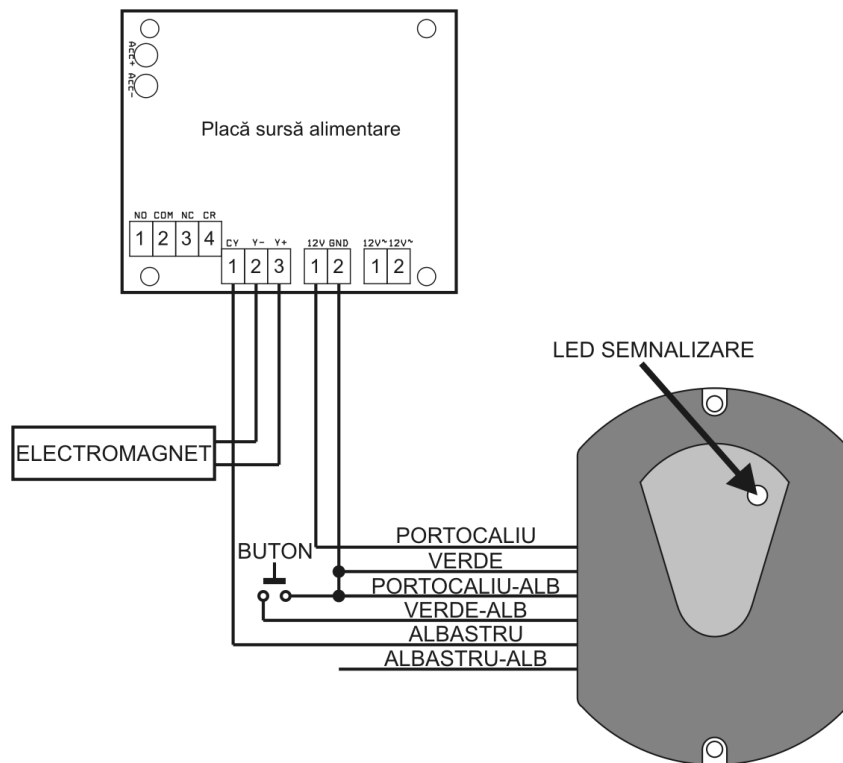


Fig. 3 Schiță conectare cititor PROXA 01 la sursa de alimentare SA SIMPLA pentru comanda electromagnet

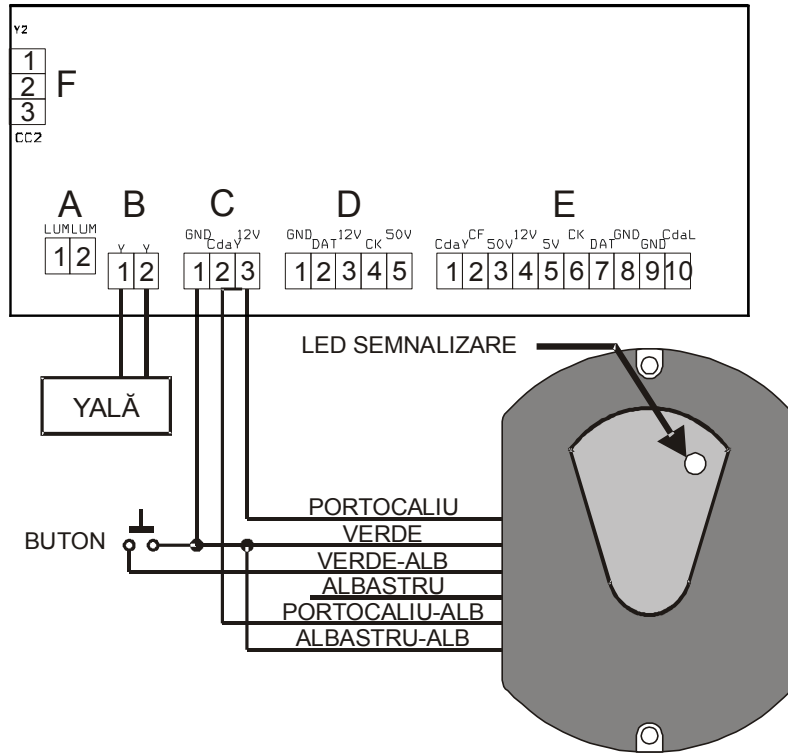


Fig. 4 Schiță conectare cititor PROXA 01 la sursa de alimentare ISCP 01 SA pentru comanda yala 1

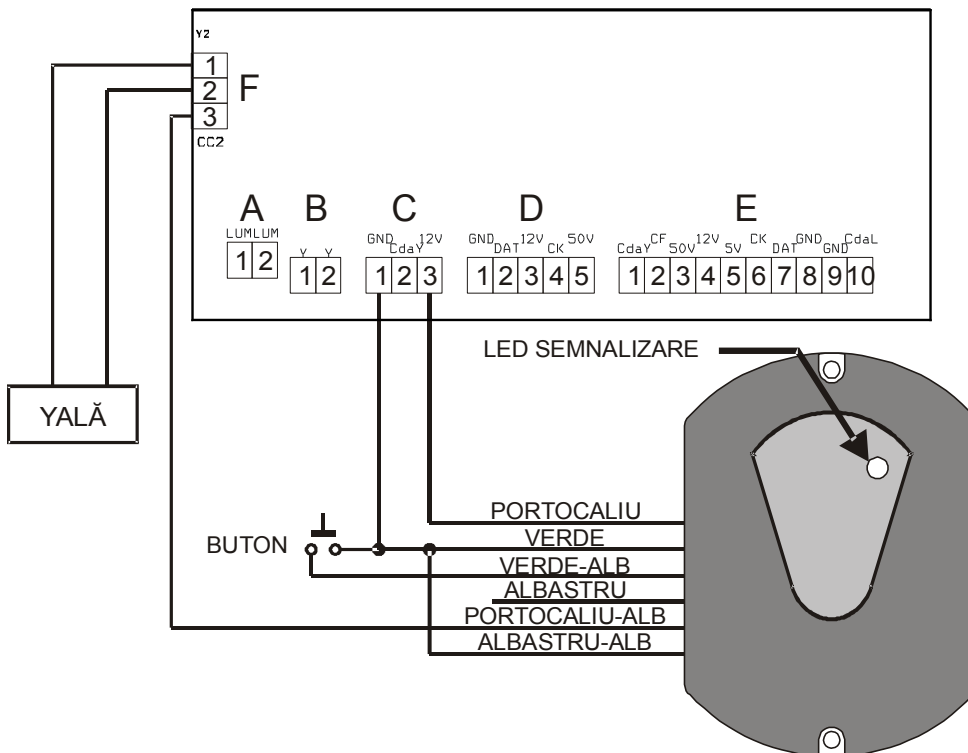


Fig. 5 Schiță conectare cititor PROXA 01 la sursa de alimentare ISCP 01 SA pentru comanda yala 2

## Instrucțiuni de programare a cardurilor

Cardurile de acces se apropie de cititorul de proximitate în dreptul ledului, la mijlocul cititorului de proximitate.

Din punctul de vedere al cititorului un card poate face parte dintr-una din următoarele categorii:

1. CARD DE ADĂUGARE cu ajutorul căruia se pot învăța CARDURI DE ACCES;
2. CARD DE ȘTERGERE cu ajutorul căruia se pot șterge CARDURI DE ACCES;
3. CARD DE ACCES cu ajutorul căruia se realizează accesul în perimetrul controlat de cititor;
4. CARD NECUNOSCUȚ – este orice card care nu face parte dintr-una din categoriile anterioare

Semnalizări ale cititorului:

- la apropierea unui CARD DE ADĂUGARE cititorul semnalizează printr-un beep scurt simultan cu aprinderea LED-ului, în culoare verde, timp de 20 secunde; în acest interval de timp se pot învăța carduri conform instrucțiunilor de învățare carduri prezentate mai jos sau se poate schimba modul de comandă al yalei (lung sau scurt);
- la apropierea unui CARD DE ȘTERGERE cititorul semnalizează printr-un beep scurt simultan cu aprinderea LED-ului, în culoare verde, timp de 20 secunde; în acest interval de timp se pot șterge carduri conform instrucțiunilor de ștergere carduri prezentate mai jos sau se poate schimba modul de comandă al yalei (lung sau scurt);
- la apropierea unui CARD DE ACCES de cititor, acesta semnalizează printr-un beep scurt simultan cu aprinderea LED-ului, în culoare verde, timp de 1 secundă; simultan se comandă deschiderea Yalei;
- la apropierea unui CARD NECUNOSCUȚ de cititor, acesta semnalizează printr-o succesiune de beep-uri scurte simultan cu aprinderi și stingeri ale LED-ului, în culoarea roșie.

Fiecare CITITOR de PROXIMITATE are memorate două tipuri de coduri:

1. „CODUL DE ÎNVĂȚARE” - în format binar (numai cifrele – biții – ZERO și UNU). Acest cod este folosit pentru a învăța CARDUL DE ADĂUGARE și CARDUL DE ȘTERGERE la un cititor PROXA01-EM STAND ALONE;

**Fiecare cititor are inițial, setat din fabrică, CODUL de ÎNVĂȚARE - „10101010”.**

2. „CODUL MASTER” - tot în format binar (numai cifrele – biții – ZERO și UNU). Acest cod este folosit pentru a schimba CODUL DE ÎNVĂȚARE la un cititor STAND ALONE.

**Instrucțiuni de învățare a CARDURILOR DE ADĂUGARE și de ȘTERGERE în memoria unui CITITOR PROXIMITATE PROXA-01EM STAND ALONE:**

1. Se iau patru CARDURI NECUNOSCUȚE de proximitate;
2. Se apropie un CARD NECUNOSCUȚ de cititorul de proximitate, cititorul va semnaliza CARD NECUNOSCUȚ și va asocia acest card cu bitul 0 (ZERO). În continuare cardul asociat de cititor cu bitul 0 se va denumi „CARD 0”.
3. Se apropie al doilea CARD NECUNOSCUȚ de cititorul de proximitate și cititorul va asocia acest card cu bitul 1 (UNU). În continuare cardul asociat de

cititor cu bitul 1 se va denumi „CARD 1”. (Dacă se apropie, din greșeală, de cititor același card necunoscut ca la punctul 2 procesul trebuie reluat.)

4. Se introduce CODUL DE ÎNVAȚARE (**inițial, CODUL de ÎNVĂȚARE este „10101010”**) prin apropierea succesivă de cititor a cardurilor ZERO și UNU setate anterior, „CARD 0” - la punctul 2 și „CARD 1” - la punctul 3. Dacă CODUL DE ÎNVAȚARE introdus cu cele două carduri („CARD 0” și „CARD 1”) este corect, LED-ul se aprinde pentru 20 secunde, în culoarea verde.
5. Se apropie de cititor un prim card care urmează să devină CARD DE ADĂUGARE după care se apropie cardul care urmează să devină CARD DE ȘTERGERE (această operațiune se face pe perioada cât LED-ul verde este aprins - 20 sec.). Cardurile de ADĂUGARE și ȘTERGERE care au fost astfel învățate vor rămâne memorate în cititor până când se învață alte CARDURI DE ADĂUGARE și ȘTERGERE.

**IMPORTANT: Intervalul de timp dintre două apropieri de carduri („CARD 0” sau „CARD 1”) trebuie să fie mai mic de 20 secunde, altfel procesul trebuie reluat de la punctul 1.**

**CARDURILE NECUNOSCUTE care au fost folosite la învățarea CARDURILOR ADĂUGARE/ȘTERGERE rămân CARDURI NECUNOSCUTE pentru cititor după sfârșitul operațiunii de învățare a CARDURILOR DE ADĂUGARE și ȘTERGERE. Ele sunt asociate de către cititor cu bitul 0 și bitul 1 numai pe durata unei singure operațiuni de învățare a CARDURILOR DE ADĂUGARE și ȘTERGERE. Ori de câte ori se dorește învățarea CARDURILOR DE ADĂUGARE și ȘTERGERE se pot folosi oricare alte două CARDURI NECUNOSCUTE.**

#### **Instrucțiuni de învățare a CARDURILOR DE ACCES:**

1. Se apropie CARDUL DE ADĂUGARE de cititorul de proximitate, (în acest moment LED-ul se aprinde pe culoarea verde);
2. Se apropie pe rând toate CARDURILE DE ACCES (care urmează a fi învățate), – fiecare apropiere a unui nou card fiind semnalizată printr-un beep de cititorul de proximitate;
3. Pentru încheierea procesului de învățare a CARDURILOR DE ACCES, se mai apropie o dată CARDUL DE ADĂUGARE. LED-ul va rămâne aprins pe culoarea verde până în momentul în care cardurile sunt aranjate și stocate în memoria cititorului. Confirmarea terminării procesului de învățare a cardurilor este semnalizată printr-o succesiune de beep-uri scurte simultan cu aprinderi și stingeri ale LED-ului.

**IMPORTANT: Intervalul de timp dintre două apropieri de carduri trebuie să fie mai mic de 20 secunde, altfel procesul este anulat și trebuie reluat de la punctul 1.**

**În momentul în care s-a ajuns la limita maximă de CARDURI DE ACCES pe care cititorul de proximitate le poate memora, acesta va semnaliza acustic și vizual intermitent.**

**După semnalizarea de către cititor că nu mai poate memora carduri, utilizatorul trebuie să apropie CARDUL DE ADĂUGARE pentru a învăța cardurile care au fost apropiate de cititor până în momentul anunțului.**

**După învățare CARDURILOR DE ACCES este necesară verificarea acestora prin apropierea lor de cititor.**

**Instrucțiuni de ștergere a unui CARD DE ACCES:**

1. Se apropie CARDUL DE ȘTERGERE de cititorul de proximitate o dată, se aprinde LED-ul verde;
2. În interval de 20 secunde se apropie de două ori consecutiv CARDUL DE ACCES care urmează a fi șters din memoria cititorului de proximitate.

**Instrucțiuni de ștergere a tuturor CARDURILOR DE ACCES:**

1. Se apropie de patru ori consecutiv CARDUL DE ȘTERGERE de cititorul de proximitate.

**ATENȚIE:** Prin această operațiune toate CARDURILE DE ACCES vor fi șterse din memoria cititorului.

Cititorul de proximitate poate comanda yala în două moduri:

1. COMANDĂ LUNGĂ - menține comanda de deschidere a yalei timp de 5 secunde (se utilizează pentru yalele cu plonjor, sau zăvoare fără memorie mecanică).
2. COMANDĂ SCURTĂ - menține comanda de deschidere yală timp de 0,5 secunde (se utilizează pentru yalele și zăvoarele cu memorie mecanică).

**Modul de selectare COMANDĂ LUNGĂ:**

1. Se apropie prima dată CARDUL DE ADĂUGARE de cititorul de proximitate - se aprinde LED-ul în culoarea verde.
2. În interval de 20 secunde se apropie CARDUL DE ȘTERGERE de cititorul de proximitate. Din acest moment CITITORUL DE PROXIMITATE va comanda menținerea deschisă a yalei timp de 5 sec. la fiecare apropiere a unui CARD DE ACCES (învățat la cititor).

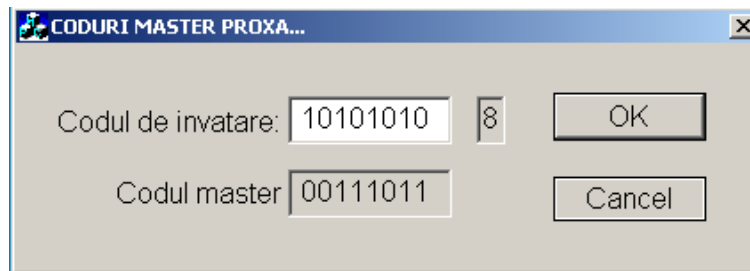
**Modul de selectare COMANDĂ SCURTĂ:**

1. se apropie prima dată CARDUL DE ȘTERGERE de cititorul de proximitate - se aprinde LED-ul în culoarea verde.
2. în interval de 20 secunde se apropie CARDUL DE ADĂUGARE de cititorul de proximitate. Din acest moment CITITORUL DE PROXIMITATE va comanda deschiderea yalei în impuls, timp de 0,5 sec. la fiecare apropiere a unui CARD DE ACCES (învățat la cititor).

**Instrucțiuni de setare temporizare ieșire auxiliară:**

1. se apropie CARDUL DE ADĂUGARE de 2 ori de cititorul de proximitate.
2. se apropie CARDUL DE ȘTERGERE de un număr de ori egal cu numărul de minute (maxim 10 minute) dorit pentru temporizarea ieșirii auxiliare.
3. se apropie CARDUL DE ADĂUGARE pentru a se salva în memorie setarea temporizării ieșirii auxiliare.

Pentru a afla CODUL MASTER se folosește softul „CODURI MASTER PROXA...” cu interfața din figura de mai jos:



Instrucțiuni pentru a afla CODUL MASTER:

1. Se scrie CODUL DE ÎNVĂȚARE în căsuța (cu fundal alb) din dreptul textului „Codul de învățare:”
2. Se dă clic pe butonul OK și în căsuța (cu fundal gri) din dreptul textului „Cod Master” va apărea CODUL MASTER aferent CODULUI DE ÎNVĂȚARE introdus la punctul 1 ( în exemplul de mai sus avem: 10101010= CODUL DE ÎNVĂȚARE si 00111011= CODUL MASTER aferent CODULUI DE ÎNVĂȚARE 10101010).

CODUL MASTER se schimbă de fiecare dată când se schimbă CODUL DE ÎNVĂȚARE

#### Instrucțiuni de schimbare a CODULUI DE ÎNVĂȚARE:

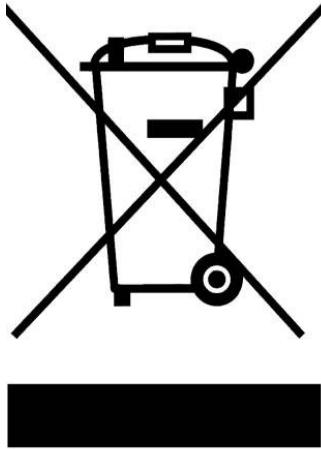
1. Se iau două CARDURI NECUNOSCUTE (nu se află în memoria cititorului de proximitate).
2. Se apropie un card (primul) necunoscut de cititorul de proximitate (cititorul va semnaliza card necunoscut). Astfel, cititorul va asocia acest card cu bitul 0 (ZERO). În continuare cardul asociat de cititor cu bitul 0 se va denumi „CARD 0”.
3. Se apropie al doilea card necunoscut de cititorul de proximitate și cititorul va asocia acest card cu bitul 1 (UNU). În continuare cardul asociat de cititor cu bitul 1 se va denumi „CARD 1”. (Dacă, din greșeală, se apropie de cititor același card necunoscut ca la punctul 2, procesul trebuie reluat.)
4. Se introduce CODUL MASTER prin apropierea succesivă de cititor a cardurilor ZERO și UNU setate anterior, „CARD 0” - la punctul 2 și “CARD 1” - la punctul 3. Dacă CODUL MASTER introdus este corect se aprinde LED-ul în culoare verde pentru un interval de 20 secunde.
5. Apoi, se introduce de **două ori consecutiv noul COD DE ÎNVĂȚARE** prin apropierea succesivă de cititor a cardurilor ZERO și UNU (dacă CODUL MASTER a fost introdus corect și LED-ul este aprins). Pentru a introduce noul COD DE ÎNVĂȚARE se folosesc aceleași carduri ZERO și UNU setate anterior, „CARD 0” - la punctul 2 și “CARD 1” - la punctul 3. Dacă se introduce de două ori, corect, același cod , atunci acest nou COD DE ÎNVĂȚARE se va salva în memoria cititorului (va rămâne în memoria acestuia până la schimbarea cu un nou COD DE ÎNVĂȚARE), iar cititorul de proximitate **va semnaliza acustic și vizual - LED-ul roșu aprins continuu - timp de 3 secunde.**

**IMPORTANT:** Intervalul de timp dintre două apropieri de carduri („CARD 0” sau “CARD 1”) trebuie să fie mai mic de 20 secunde, altfel procesul trebuie reluat de la punctul 1.

Cardurile necunoscute care au fost folosite la schimbarea CODULUI DE ÎNVĂȚARE rămân carduri necunoscute pentru cititor și după sfârșitul operațiunii de schimbare a CODULUI DE ÎNVĂȚARE. Ele sunt asociate de către cititor cu bitul 0 și bitul 1 numai pe durata unei singure operațiuni de schimbare a CODULUI DE ÎNVĂȚARE. Ori de câte ori se dorește schimbarea CODULUI DE ÎNVĂȚARE se pot folosi oricare alte două carduri necunoscute.



## ARUNCAREA PRODUSELOR VECHI



Produsul dvs. a fost conceput și realizat din materiale și componente de înaltă calitate, care pot fi reciclate și reutilizate. Dacă pe produs apare un simbol de tipul unei pubele tăiate cu un "x", înseamnă că produsul respectă prevederile Directivei Europene 2002/96/CE. Vă rugăm să vă informați asupra sistemelor locale de colectare a produselor electrice și electronice. Vă rugăm să respectați reglementările aplicabile în cazul dvs. și să nu aruncați produsele vechi împreună cu deșeurile menajere obișnuite. În cazul în care nu găsiți o soluție legală de aruncare a produselor livrate de firma noastră vă rugăm să ni le returnați pentru a fi reciclate. Aruncarea corectă a produselor vechi va contribui la prevenirea potențialelor consecințe negative asupra mediului și sănătății oamenilor.

## MĂSURI DE SIGURANȚĂ

**Pentru a evita orice pericol, echipamentul trebuie instalat numai de personal calificat. Orice reparații efectuate de persoane necalificate pot duce la electrocutări și scurtcircuite. Pentru a evita eventualele vătămări corporale sau deteriorarea aparatului, nu încercați să efectuați singuri reparații. Astfel de lucrări trebuie realizate de personal calificat de service.**

**Păstrați ordinea și curățenia la locul de muncă și asigurați-vă o bună iluminare a acestuia. Dezordinea, mizeria și proasta iluminare a locului de muncă sporesc riscul de producere a accidentelor.**

**În momentul instalării echipamentului nu utilizați unelte electrice în vecinătatea substanțelor inflamabile (lichide, gaze sau pulberi). Acestea pot produce scânteii care pot aprinde aceste substanțe.**

**Țineți copiii și pe eventualii spectatori la distanță în timp ce instalați echipamentul. Dacă vă este distrasă atenția, puteți pierde controlul asupra uneltelor electrice.**

**Evitați contactul propriului corp cu obiecte legate sau introduse în pământ: țevi, radiatoare etc. Riscul de electrocutare crește în cazul în care corpul dumneavoastră este în contact cu pământul.**

**Nu expuneți echipamentele la ploaie. Apa pătrunsă în interiorul acestora crește în mod substanțial riscul de electrocutare.**

**Dacă utilizați unelte electrice în aer liber, utilizați un prelungitor special pentru lucrul la exterior. Utilizarea unui astfel de prelungitor diminuează riscul de electrocutare sau scurt-circuit.**

**Este interzisă instalarea echipamentelor dacă sunteți obosit sau sub influența drogurilor, a alcoolului sau a anumitor medicamente. Orice moment de neatenție poate conduce la rănirea gravă a operatorului sau a persoanelor din jur.**

**Utilizați echipament de protecție. Echipamentul de protecție, cum ar fi: ochelari de protecție, măști de praf, încălțăminte cu talpă antiderapantă, cască de protecție, căști pentru protejarea urechilor etc., utilizat în conformitate cu condițiile de lucru, diminuează atât numărul, cât și gravitatea eventualelor accidente de muncă.**

**Verificați dacă tensiunea înscrisă pe etichetele echipamentelor corespunde cu cea de la priza de alimentare și dacă priza sau ștecherul nu prezintă defecțiuni.**

**Înainte de a efectua orice operație de întreținere, curățare, fixare sau reglare scoateți echipamentele de sub tensiunea electrică.**